

Turėdami XGD3 relęžą, patikriname jo Layer Break'ą. Kaip pvz. naudosiū
Gears of War 3 READNFO XGD3 0800 USA RF-XBOX360-RRoD relęžą.

Atsidarome .dvd failiuką (šiuo atveju **rrod-gow3.dvd**) su Notepad'u (dešinīs pelės mygtukas > Open With).
Jei viskas gerai, jame turime išvysti:

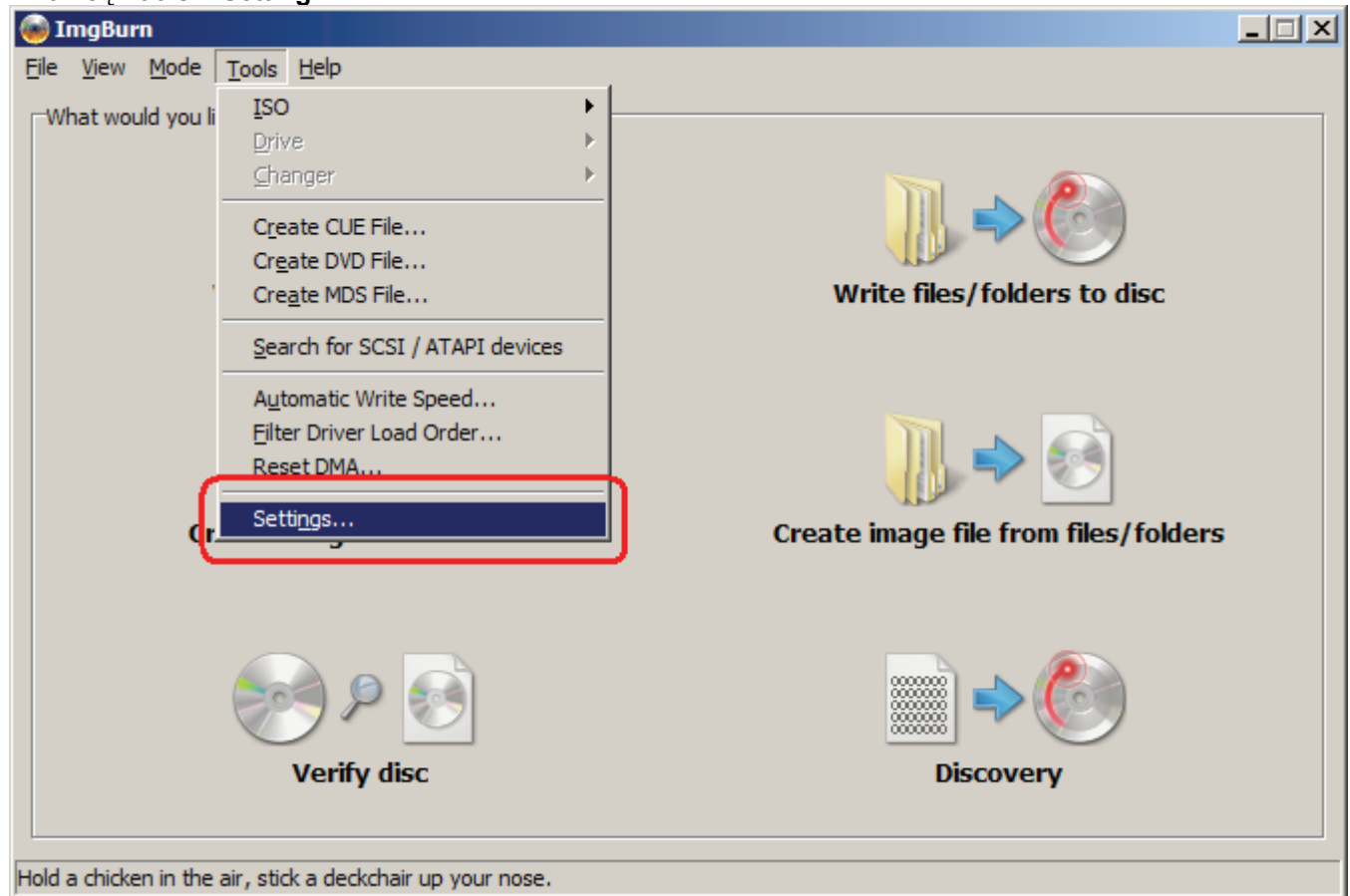
LayerBreak=2133520
rrod-gow3.iso

Tuomet viskas OK, galime skaityti toliau.

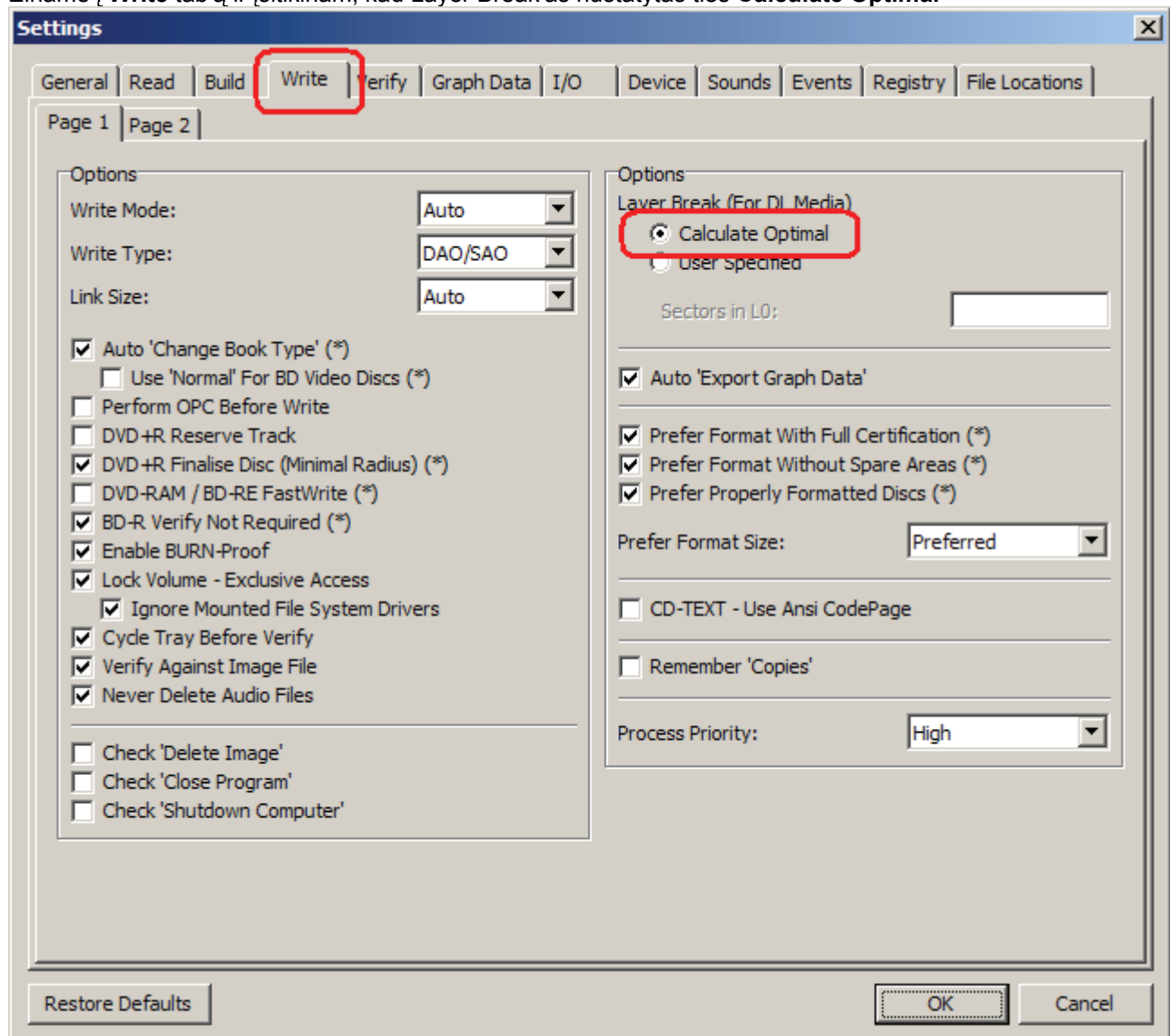
- XGD3 backup'ai turi būti pagaminti su naujausia XBC versija ir 0800 v3.0

Išitikinkit, kad turite naujausią **ImgBurn v2.5.5.0**

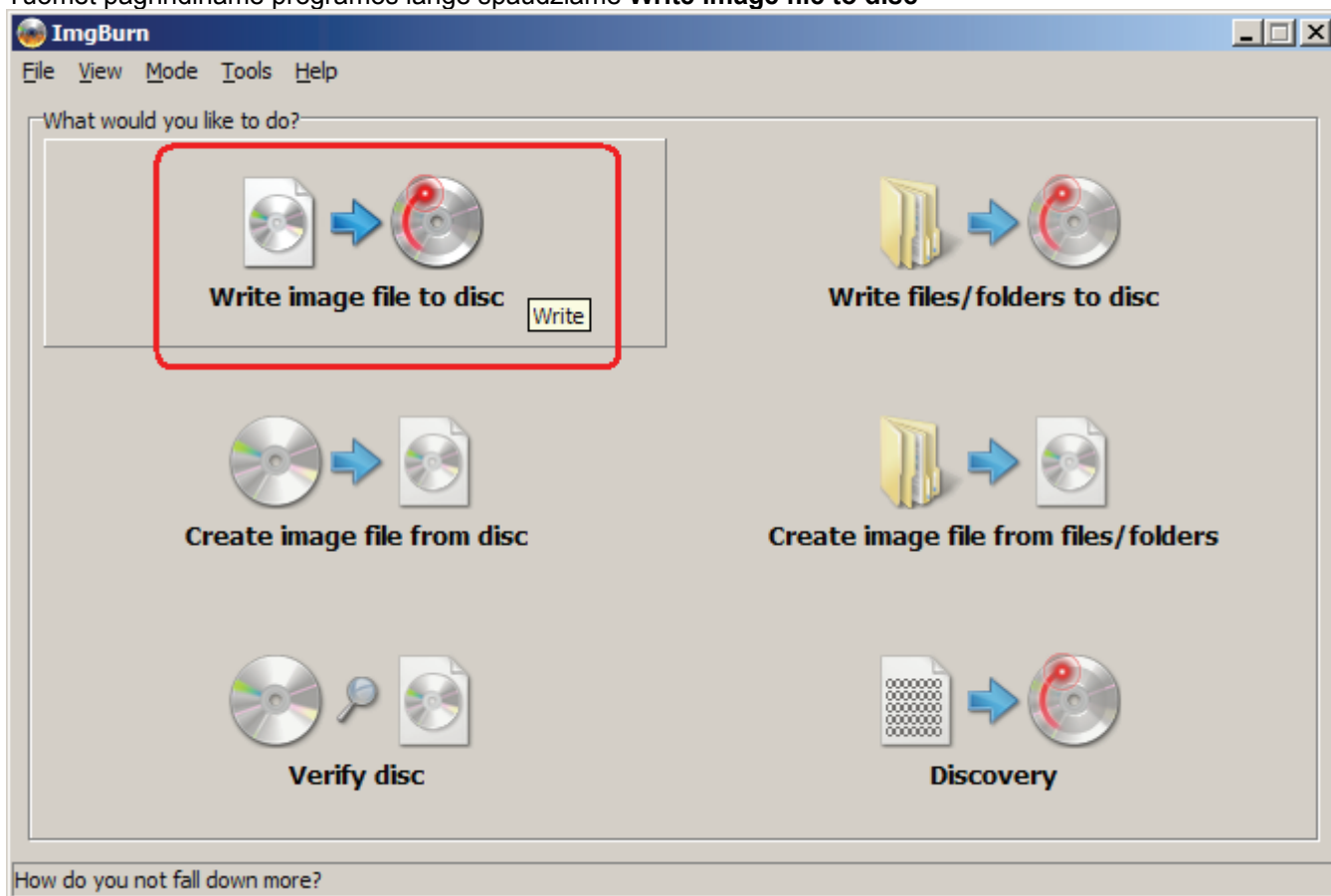
Einame į **Tools > Setting**



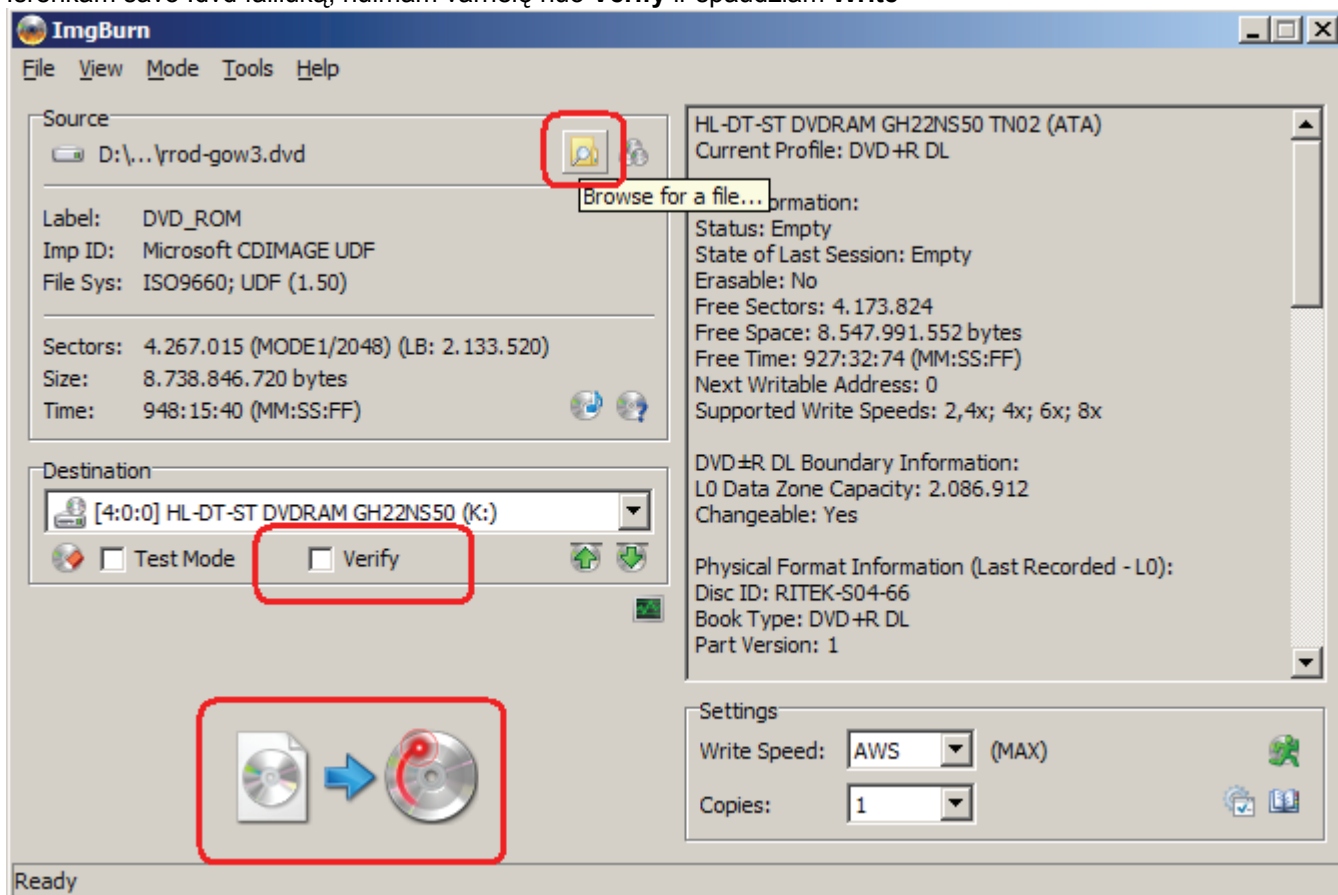
Einame | **Write** tab'ą ir įsitikinam, kad Layer Break'as nustatytas ties **Calculate Optimal**



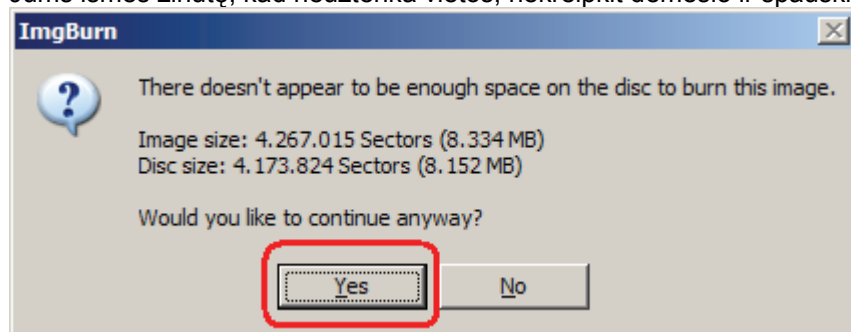
Tuomet pagrindiname programos lange spaudžiame **Write image file to disc**



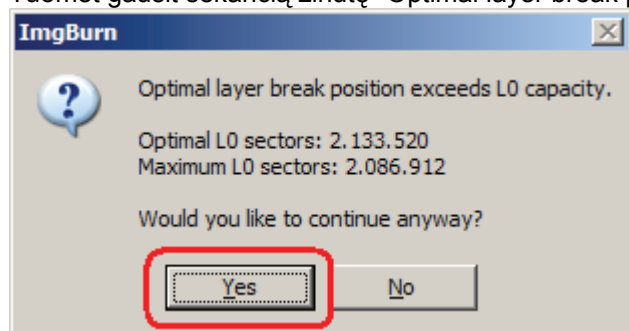
Išrenkam savo .dvd failiuką, nuimam varnelę nuo **Verify** ir spaudžiam **Write**



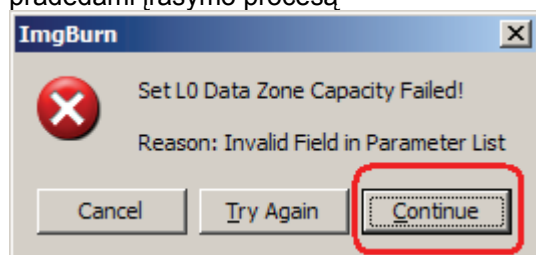
Jums išmes žinutę, kad neužtenka vietos, nekreipkit dėmesio ir spauskit **Yes**



Tuomet gausit sekančią žinutę "Optimal layer break position exceeds L0 capacity", spaudžiam **Yes**



Toliau gaunam "Set L0 Data Zone Capacity Failed" klaidą/error'ą, ignoruojame jį ir spaudžiam **Continue** taip pradėdami įrašymo procesą



Po kurio laiko pamatysite, kad layer'is pasikeitė į 2086912 - tai normalu

ImgBurn

File View Help

Source

D:\Gears_of_War_3_READINFO_XGD3_0800_USA_RF-XBOX360-RRoD\yrod-gow3.dvd

Sectors: 4.267.015 (MODE1/2048) (LB: 2.133.520) Label: DVD_ROM

Size: 8.738.846.720 bytes ☐ Eject Tray ☐ Verify ☐ Delete Image

Time: 948:15:40 (MM:SS:FF) ☐ Close Program ☐ Shutdown Computer

Information

Device: HL-DT-ST DVD-RAM GH22NS50 (K:) Write Retries: 0

Disc ID: RITEK-S04-66 Write Rate: 7.560 KB/s (5.5x)

Copy: 1 of 1 (Write Speed: MAX) Time Elapsed: 00:09:10

Sectors: 2.094.400 Time Remaining: 00:09:48

Size: 4.289.331.200 bytes

Time: 465:27:25 (MM:SS:FF)

Complete 49%

Buffer 100%

Device Buffer 100%

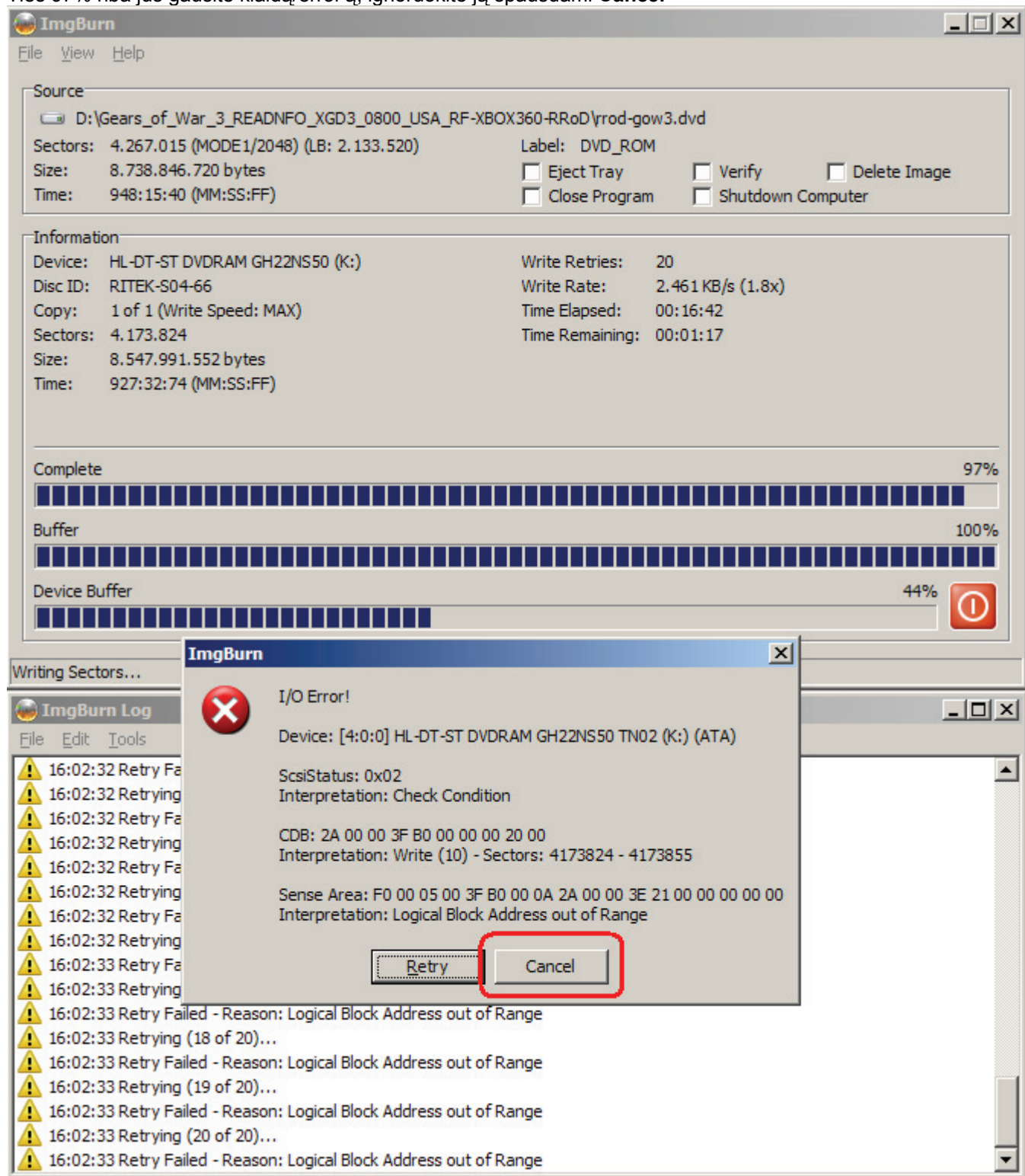
Writing Sectors...

ImgBurn Log

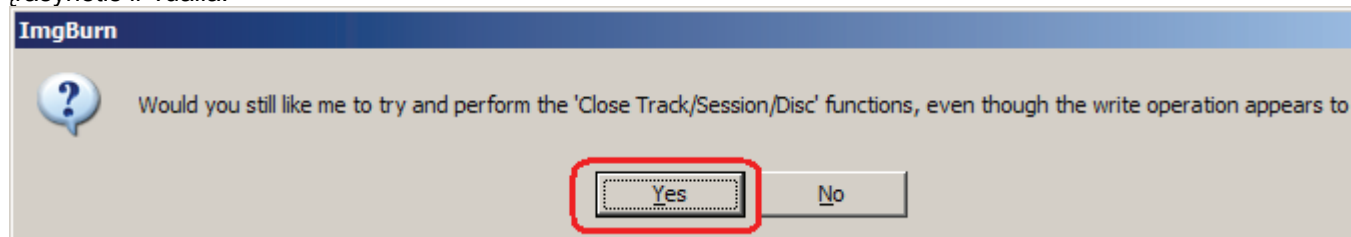
File Edit Tools

- 15:45:57 Test Mode: No
- 15:45:57 OPC: No
- 15:45:57 BURN-Proof: Enabled
- 15:45:57 Write Speed Successfully Set! - Effective: 11.079 KB/s (8x)
- 15:45:57 Book Type Setting: DVD-ROM
- 15:46:16 Optimal layer break position exceeds L0 capacity.
- 15:46:16 Optimal L0 Sectors: 2.133.520
- 15:46:16 Maximum L0 Sectors: 2.086.912
- 15:46:16 Optimal L0 Data Zone Capacity: 2.133.520
- 15:46:16 Optimal L0 Data Zone Method: ECC Block Boundary
- 15:47:01 Set L0 Data Zone Capacity Failed! - Reason: Invalid Field in Parameter List
- 15:47:01 Filling Buffer... (40 MB)
- 15:47:01 Writing LeadIn...
- 15:47:38 Writing Session 1 of 1... (1 Track, LBA: 0 - 4267014)
- 15:47:38 Writing Track 1 of 1... (MODE1/2048, LBA: 0 - 4267014)
- 15:47:38 Writing Layer 0... (LBA: 0 - 2086911)
- 15:55:05 Writing Layer 1... (LBA: 2086912 - 4267014)

Ties 97% riba jūs gausite klaidą/error'ą, ignoruokite ją spausdami **Cancel**

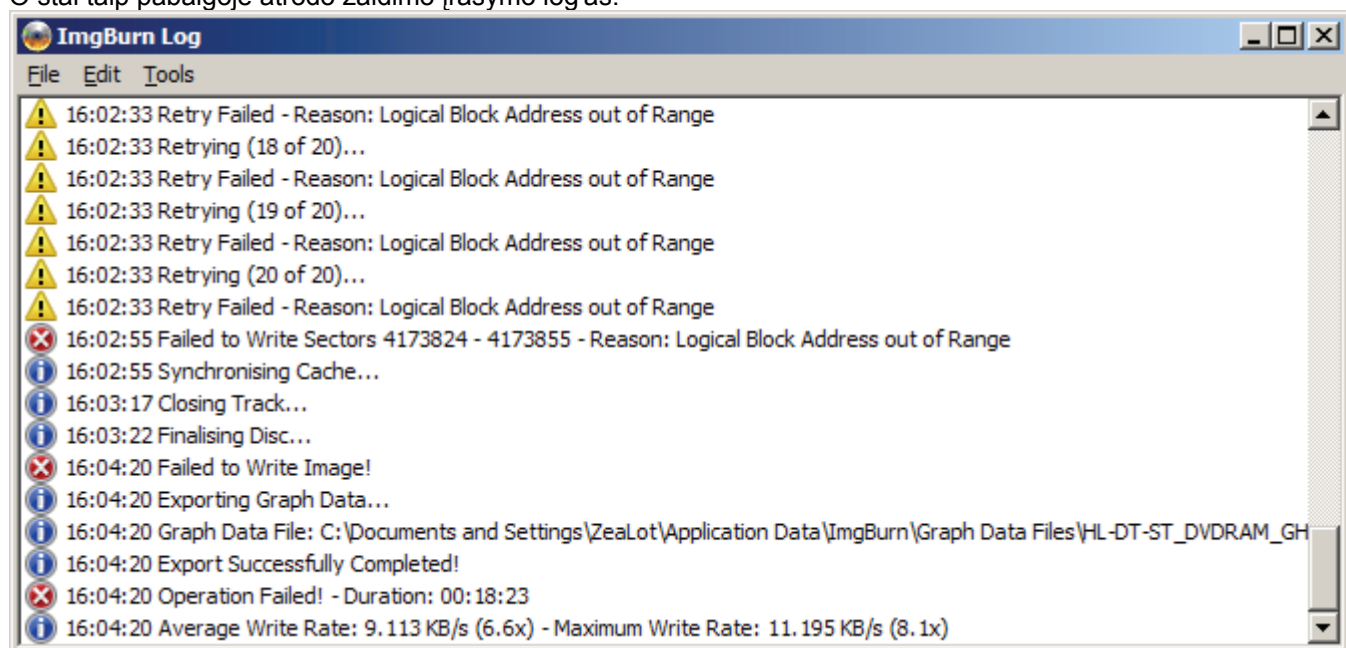


Iškart po error'o gausite žinutę, klausiančią ar norite uždaryti sesiją/diską. Spaudžiam **Yes**, diskas baigs įrašynėtis ir vualia!



Išgirsim "Oh no!" - taip ir turėtų būti. Ištraukiame diską ir didžiuojamės savo pirmuoju įrašytu XGD3 žaidimu :)

O štai taip pabaigoje atrodo žaidimo įrašymo log'as:



Žinoma, kol kas patikrinti kaip veikia šis įrašytas žaidimo diskas galimybės nėra, bet pasak c4eva, toks įrašymas yra teisingas ir tokiu būdu turėsime įrašinėti naujausius XGD3 žaidimus.

**specialiai PlayManijai,
ZeaLot**